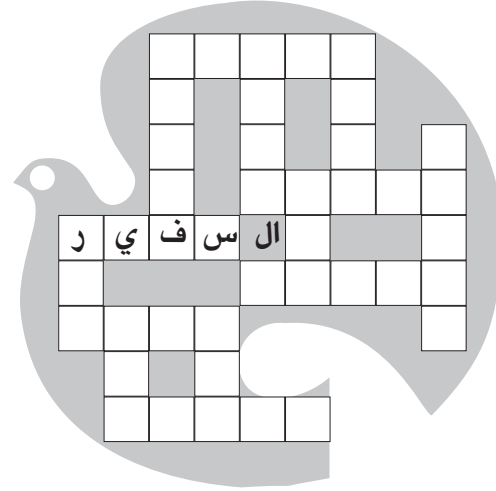


الكلمة الناقصة

طريقة الحل:

جميع الكلمات المدرجة أمامك لها أماكنها الصحيحة داخل مربعات الشبكة ما عدا كلمة واحدة فقط لا مكان لها فما هي تسهياً للحل إبدأ دائماً بأحرف كلمة الـ «سفير».



الكلمات الثلاثية:

صنف - رعد - وقت - سعد - أظن

الكلمات الرباعية:

سفير - مكان - سهير - صمود

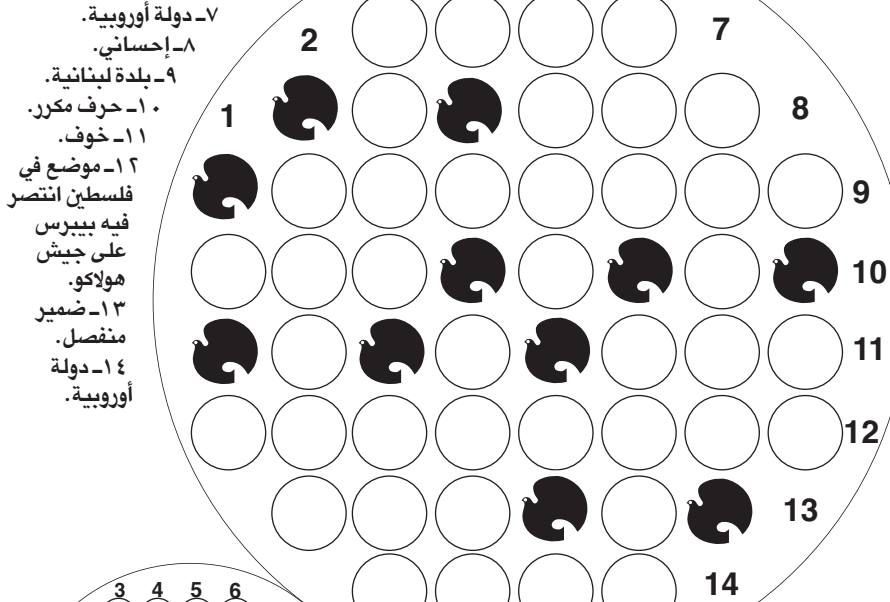
الكلمات الخماسية:

تزفيت - أسفنج - إيران - القذف - لاهاي - سيمكا

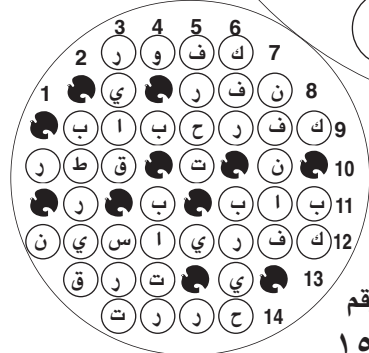
حل الكلمة الناقصة: رشد

الكلمات المتقاطعة

أفقياً:



- ٧- دولة أوروبية.
٨- إحساني.
٩- بلدة لبنانية.
١٠- حرف مكرر.
١١- خوف.
١٢- موضع في فلسطين انتصر فيه بيبيرس على جيش هولوكو.
١٣- ضمير منفصل.
١٤- دولة أوروبية.



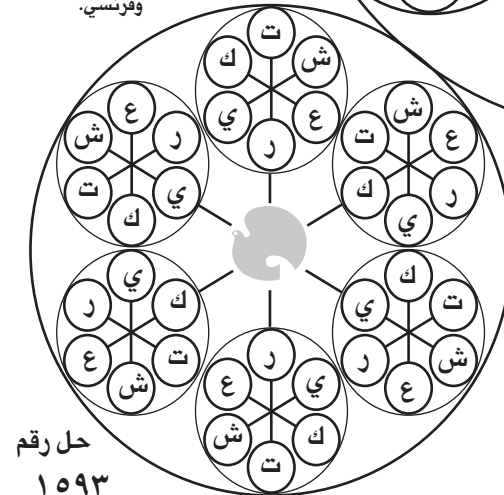
حل رقم ١٥٩٣

عمودياً:

- ٢- بلدة لبنانية.
٣- لحام، ضرب.
٤- مدينة نيجيرية.
٥- ماركة ساعات عالية.
٦- أقرع الجرس، عاصمة أوروبية.
٧- ماركة ساعات عالية.
٨- حكاية صوت ابن أوى.

شروط الحل:

تحمل المربعات العليا أحرف تؤلف كلمة أو اسم معين لا يتكرر فيه أي حرف مرة ثانية أبداً وقد وزعنا بعض أحرفها في الدوائر الصغيرة من كل دائرة كبيرة عليك إدخال الأحرف المتبقية في المربعات العليا إلى أماكنها الصحيحة داخل الدوائر الصغيرة بحيث لا يتكرر وجود الحرف في المكان نفسه من كل دائرة وفي سائر دوائر الرسم، يتفاوت مستوى هذه اللعبة بحسب عدد وجود الأحرف الموجودة داخل دوائر الرسم، يُفضل استعمال قلم رصاص ومحاة.
إن هذه اللعبة تم العمل بها ابتداءً من حجم (5 x 5) حتى (35 x 35) مروراً بجميع الأشكال وباللغات الثلاث: عربي، إنكليزي وفرنسي.



حل رقم ١٥٩٣

رقم ١٥٩٤

تعريف اللعبة:

تعتمد لعبة Joker Beige على المنطق الفكري ودقة الملاحظة وقوة التركيز، وكلمة Joker تمثل كل حرف من الحروف المدرجة أمامك لتضعها في مكانها الفارغ في كل دائرة صغيرة وتكون عادة بلون Beige واننا نستعمل دائماً كلمة معينة أو ذات معنى تتغير دائماً وهذه الكلمة لا يتردد فيها حرف أكثر من مرة واحدة فقط وذلك بدل صف من الحروف الأبجدية المختلفة مما يدل على المستوى الفكري العالي التي تتميز به هذه اللعبة من ناحية الإعداد والحل.